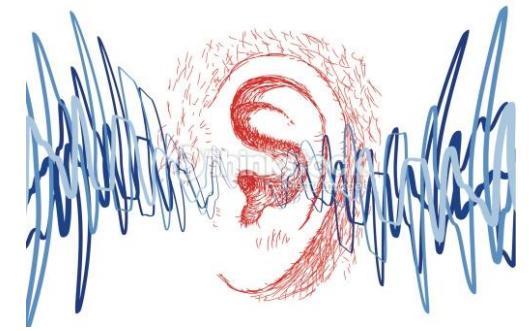
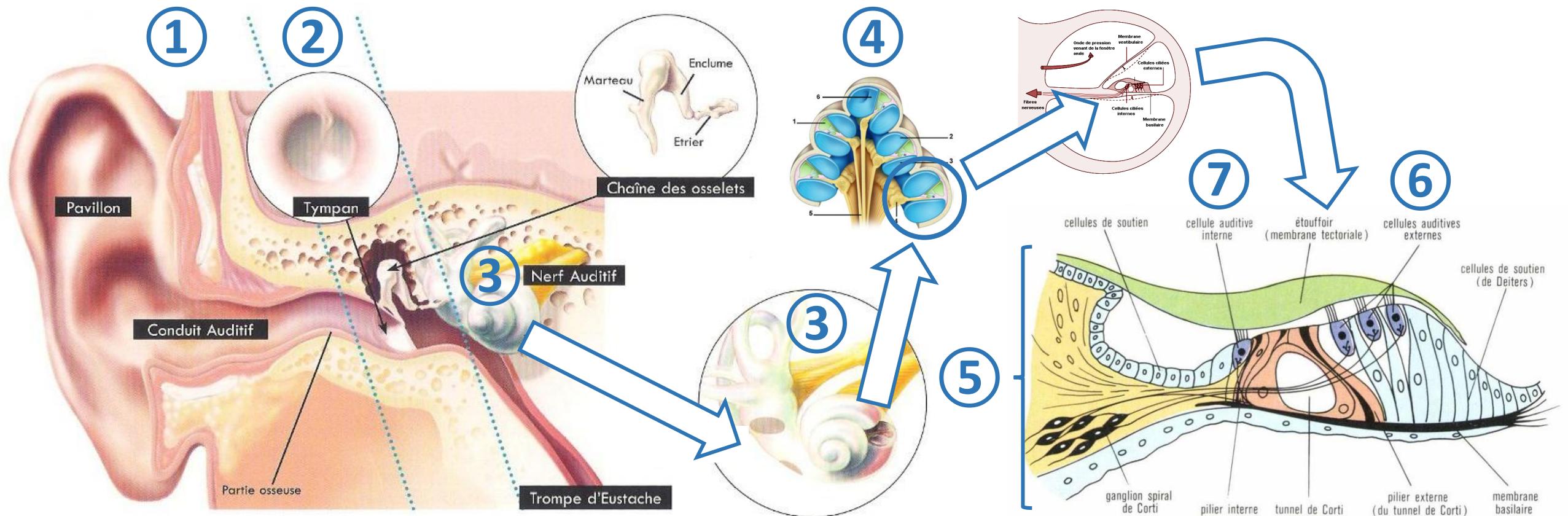




# Oreilles et audition : mode d'emploi



## L'oreille



- ① Oreille externe = pavillon + conduit
- ② Oreille moyenne = tympan + osselets
- ③ Oreille interne = vestibule + cochlée
- ④ Cochlée

- ⑤ Organe de Corti = structure sensorielle
- ⑥ Cellules ciliées externes (n= 12000)
- ⑦ Cellules ciliées internes (n= 4000)



# Oreilles et audition : mode d'emploi



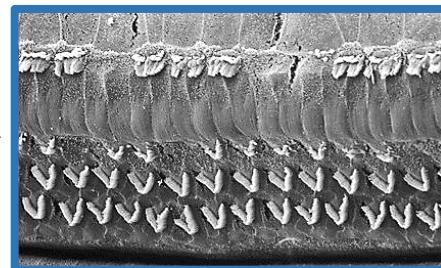
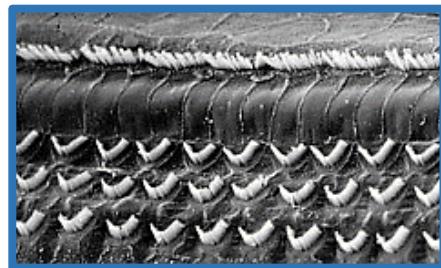
## Traumatisme sonore



!!! Au-delà des 85 décibels, le son devient **nocif** pour nos oreilles !!!

En cas d'exposition prolongée à des fortes intensités, il y a risque de **traumatisme sonore (TS)**.

Contrairement aux idées reçues, ce ne sont ni les tympans, ni les osselets qui subissent dès lors des chocs mécaniques mais **les structures sensorielles**.



Dans un 1<sup>er</sup> temps, les cellules se déforment.

Dans un 2<sup>nd</sup> temps, si le TS dure, elles **se détériorent, meurent et ne se régénèrent pas !**

Le traumatisme est avéré : le patrimoine cellulaire et le capital auditif en sont diminués.



# Oreilles et audition : mode d'emploi

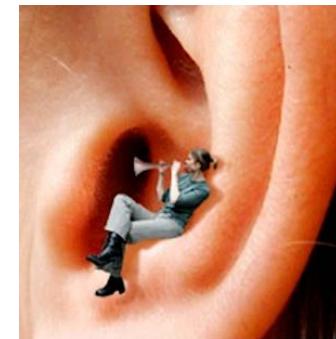


## Traumatisme sonore



### Les symptômes

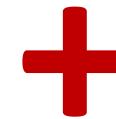
Oreille bouchée, « cotonneuse » + Sensation de baisse auditive + Acouphènes



(sifflements, bourdonnements)

### Conséquences

Vieillesse prématurée + Troubles du sommeil, de l'humeur + Risque d'accidents au travail  
de l'oreille et de la concentration





# Oreilles et audition : mode d'emploi



## Les bons gestes

① Porter de **protections auditives** en milieu bruyant.



② Régler le **volume** de son baladeur à **la moitié** de son maximum.



③ Faire régulièrement des **pauses**, en soirée comme avec son baladeur :  
la durée et la fréquence des pauses doivent être proportionnelles au niveau sonore.

④ En cas de traumatisme sonore, si les symptômes persistent  
**au-delà des 24h** (oreille bouchée, baisse d'audition et acouphènes),  
**consulter d'urgence un généraliste ou un ORL !**





# Oreilles et audition : mode d'emploi



## Échelle du bruit

